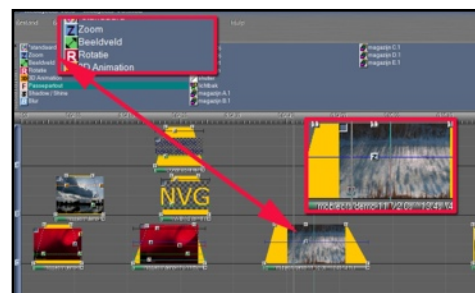
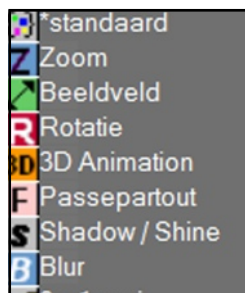




## Basis handelingen

Sleep één of meer gereedschap(en) naar het object. Je ziet een blokje met daarin onder meer de B van Blur, de F van Frame (Passe partout), de S van Shadow/Shine of de Z van Zoom.

Met een dubbel klik (linkermuis) op het blokje van het gereedschap verschijnt een menu waarin je de effecten kan beïnvloeden.



In dit voorbeeld is het Zoomgereedschap in het object geslept

## Opmerkingen

Met de "R" kun je resetten.

De acceleratie tussen twee gereedschappen van dezelfde soort kun je bepalen met Short/Long indien aan gevinkt. Met meerdere gereedschappen krijg je dynamische effecten.

Dit is ook te verwezenlijken in het object zelf door middel van de ingedrukte Alt toets + geselecteerd gereedschap met de linker muis knop ingedrukt te bewegen.

## De gereedschappen

### Blur

Met Blur kun je het beeld vervagen, zowel een foto als video.

Speel eens met meerdere (Blur)gereedschappen in het object voor dynamische effecten.

### Passe partout

Met passe partout kun je een rand rondom het beeld plaatsen.

De helderheid kan je met opacity beïnvloeden, de randdikte met de rode diagonale pijltjes of afzonderlijk met horizontale en verticale pijltjes.

De kleuren met het dubbelklikken op het vlakje naast Color.

Het aanvinken van "show only passe partout" laat de afbeelding verdwijnen zodat alleen de rand zichtbaar is.

Met Scale worden de verhoudingen aangepast tussen randdikte en afbeelding.

Met "Restrict" aangevinkt beperk je het effect tot dit object alleen.

Met "Animatie" aangevinkt verlopen de overgangen tussen twee gereedschappen geleidelijk.

### Shadow/Shine

Met Shadow/Shine kun je schaduw effecten onder een beeld maken en glans effecten rondom teksten creëren.

Met "opacity" bepaal je de helderheid.

Met "Blur" laat je de schaduw vervagen.

Met "Angle" bepaal je de hoek van het effect t.o.v. het beeld.

Met "distance" bepaal je de afstand tussen schaduw en het beeld.

"Color Mode" geeft een keuze tussen

- color selection. Dit is een kleur als schaduw of
- beeld als schaduw. Dit heet image. Of
- het negatieve beeld als schaduw.



“Color” Geeft een kleurkeuze menu.

“Appearance of Shadow/Shine”.

Dit effect geeft de beste resultaten bij teksten. Sleep maar eens dit gereedschap in een tekstobject. Eén keer klikken óp het pijltje geeft een keuze menu met 23 mogelijkheden en met een dubbelklik naast het pijltje kan je hier doorheen scrollen.

## Zoom

Met “Zoom” kun je het beeld gemakkelijk vergroten of verkleinen.

Rechte curve aan gevinkt geeft een geleidelijk verloop tussen twee zoomgereedschappen.

Zie boven voor de andere items.

## Beeldveld

Met beeldveld kun je het beeld op allerlei manieren verschuiven, vergroten en verkleinen.

Intuïtief is dit het mooist in het projectiescherm te bereiken. Dubbelklik op het beeldveld gereedschap zelf geeft het menu waarin je met de rode pijltjes kan werken.

## Rotatie

Met “Rotatie” kan je het beeld ronddraaien. Standaard vanuit het midden. Met Horizontaal en Verticaal is het rotatiepunt te verplaatsen.

## 3-D Animation

Met “3-D Animatie” kun je niet alleen over twee maar over 3 dimensies het beeld laten draaien. Ook hier is het rotatiepunt te variëren.

## Standard

De “default” instelling van een object is 2 seconde in- en uitvloeitijd (dissolve) en een sta-tijd van 5 seconde. Door een dubbelklik op dit gereedschap kom je in het menu waarin dit te veranderen is.

## Pulseren

Handig gereedschap om een knipperlicht effect te bereiken. Sleep twee pulsgereedschapjes in het object. Speel maar eens met de instellingen.

## Shutter

Dit gereedschap sluit het beeld. Soms is hiermee preciezer een hard-cut te creëren dan een 0% uitvloeit. Dit gereedschap wordt in de digitale versie niet veel gebruikt, maar m.objects kan ook nog analoge stuurapparatuur aansturen en projectoren met ingebouwde sluiters. Dan is dit wel van belang.